

Plan studiów obowiązujący od roku akademickiego 2024/2025

Załącznik nr 1 do Uchwały Senatu Nr XXV-32.10/24 z dnia 28 lutego 2024 r.

KIERUNEK: **Produkcja medialna**
 Specjalność studiów: **Produkcja w branży gier**
 Poziom studiów: **2 stopnia**
 Profil studiów: **ogólnoakademicki**
 Forma studiów: **stacjonarne**

Lp.	Nazwa modułu (przedmiotu)*	Punkty ECTS	Wymiar godzin (łącznie)					Rok I										Rok II																		
			Razem	Rodzaj zaj.					1					2					3					4												
				WY	CA	LB	KW	SM	WY	CA	LB	KW	SM	Forma zaliczenia	Punkty ECTS	WY	CA	LB	KW	SM	Forma zaliczenia	Punkty ECTS	WY	CA	LB	KW	SM	Forma zaliczenia	Punkty ECTS							
Blok modułów (przedmiotów) obowiązkowych - A																																				
1	Psychologia społeczna - BN	3	30	30							30																									
2	Ekonomika mediów - BN	3	30	30							30																									
3	Antropologia mediów - BN	4	30		30						30																									
4	Media alternatywne - BN	3	30		30						30																									
5	Socjologia mediów - BN	3	30		30						30																									
6	Publicystyka kulturalna - BN	3	30				30				30																									
7	Etykieta w komunikacji społecznej - BN	2	15				15				15																									
8	Umowy licencyjne - BN	2	15		15						15																									
9	Filozofia kultury - BN /PH	2	15		15						15																									
10	Projektowanie zorientowane na użytkownika - BN	3	30				30				30																									
11	Media a globalizacja - BN	3	30	30										30																						
12	Retoryka i enastyka - BN	3	30				30									30																				
13	Analiza utworu multimedialnego - BN/ PH	3	30				30									30																				
14	Warsztat umiejętności miękkich	3	30				30									30																				
15	Wizualizacja danych - BN	3	30				30									30																				
16	Historia komunikowania społecznego - BN	4	30	30																																
17	Konwergencja mediów - BN	3	30				30																													
18	Myślenie projektowe	3	30				30																													
19	Spółczesność sieci - BN	3	30				30																													
20	Komunikowanie międzynarodowe i międzykulturowe - BN	3	30				30																													
Razem A		59	555	120	180	0	255	0	60	120	0	75	0	0	28	30	0	0	120	0	0	15	30	0	0	60	0	0	10	0	60	0	0	0	0	6
Blok modułów (przedmiotów) wybieralnych/fakultatywnych - B																																				
21	Język obcy	4	60				60																													
22	Seminarium - BN	10	90				90																													
23	Przedmiot fakultatywny 1 *	3	30				30																													
24	Przedmiot fakultatywny 2	3	30				30																													
25	Przedmiot fakultatywny 3	3	30				30																													
26	Wykład ogólnouniwersytecki	2	30	30																																
27	Praktyki	2	60				60																													
28	Praca dyplomowa i jej obrona - BN	10																																		
Specjalność - B1																																				
29	Gra w życiu publicznym	3	30				30																													
30	Scenariuszowe schematy narracyjne	3	30				30																													
31	Przestrzeń wirtualna gry	3	30				30																													
32	Reżyseria gry	3	30				30																													
33	Dziennikarstwo growe	3	30				30																													
34	Promocja i dystrybucja gier	3	30				30																													
35	Warsztat produkcji gier	6	60				60																													
Razem B+B1		61	570	30	150	60	240	90	0	0	30	0	0	2	0	60	30	90	30	15	0	60	0	120	30	20	30	30	0	30	30	24	24	24	24	
Razem A+B+B1		120	1125	150	330	60	495	90	60	120	30	75	0	30	30	60	30	210	30	30	30	60	0	180	30	30	30	90	0	30	30	30	30	30	30	
Punkty ECTS w semestrze/godziny w semestrze		120	1125	150	330	60	495	90	285					30	360					30	300					30	180					30				
Punkty ECTS w roku		120	1125						645					60	480					60	480					60										

Legenda:
 A - blok modułów (przedmiotów) obowiązujących wszystkich studentów danego kierunku
 B/B1 - blok modułów (przedmiotów) wybieralnych/fakultatywnych m.in. Specjalnościowych, wykłady ogólnouniwersyteckich
 Symbole: WY-wykład, CA-ćwiczenia, LB-laboratorium, KW-konwersatorium, SM-seminarium
 E- egzamin
 Z- zaliczenie z oceną
 Przedmiot fakultatywny 1* - przedmiot realizowany w języku obcym
 Program studiów umożliwia wybór modułów zajęć za co najmniej 30 punktów ECTS

P - zajęcia o charakterze praktycznym - konieczność oznaczenia tylko w przypadku kierunków o profilu praktycznym

BN - zajęcia związane z prowadzonymi przez jednostkę badaniami naukowymi - konieczność oznaczenia tylko w przypadku kierunków o profilu ogólnoakademickim

PH - przedmiot z dziedziny nauk humanistycznych

Zatwierdzono na posiedzeniu Senatu w dniu:

28 lutego 2024 r.