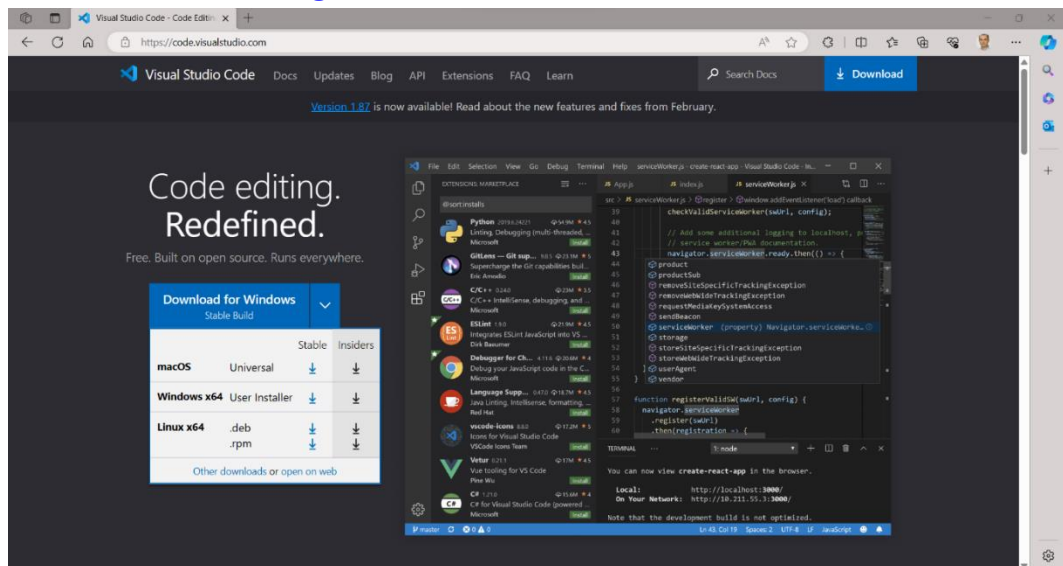


# Instalacja i konfiguracja Visual Studio Code

## 1. Instalacja Visual Studio Code

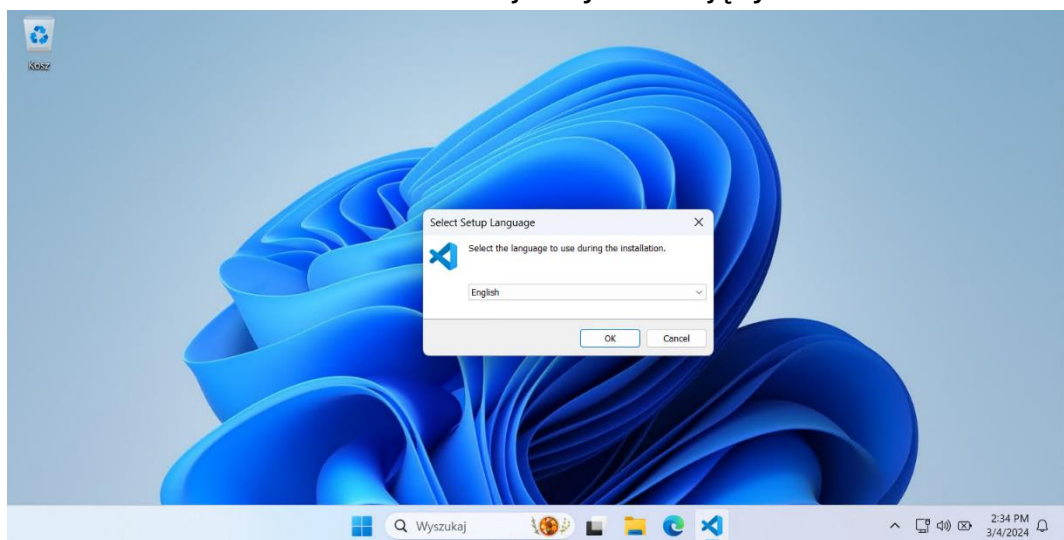
Instalację Visual Studio Code będziemy przeprowadzać dla systemu Windows. Na stronie producenta dostępne są instalatory dla systemu Linux oraz macOS.

### 1.1. Pobranie Visual Studio Code z strony producenta [Visual Studio Code - Code Editing. Redefined](https://code.visualstudio.com)



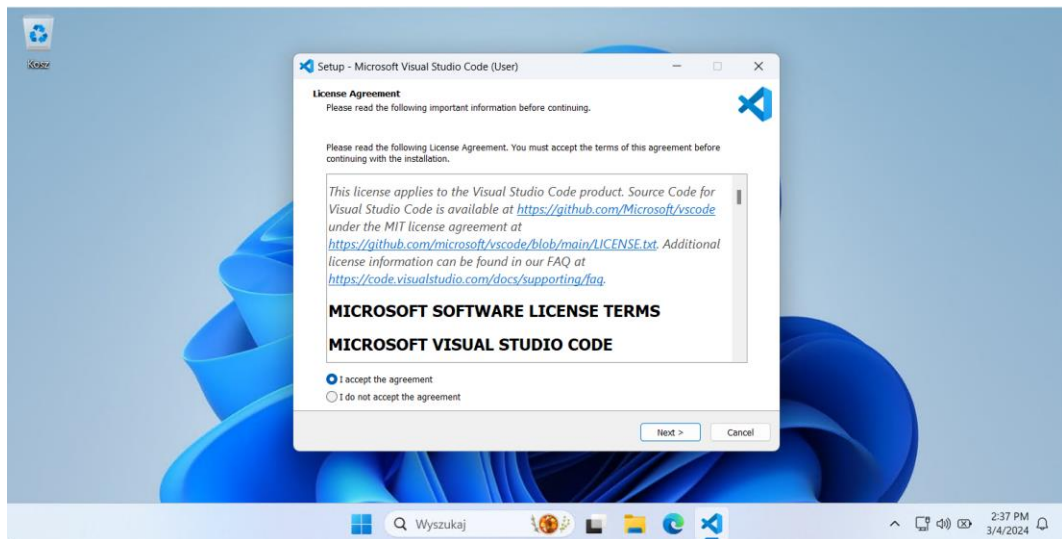
Klikamy dowolny niebieski przycisk widoczny na stronie i proces pobierania powinien rozpocząć się automatycznie.

### 1.2. Uruchomienie kreatora instalacji i wybranie języka



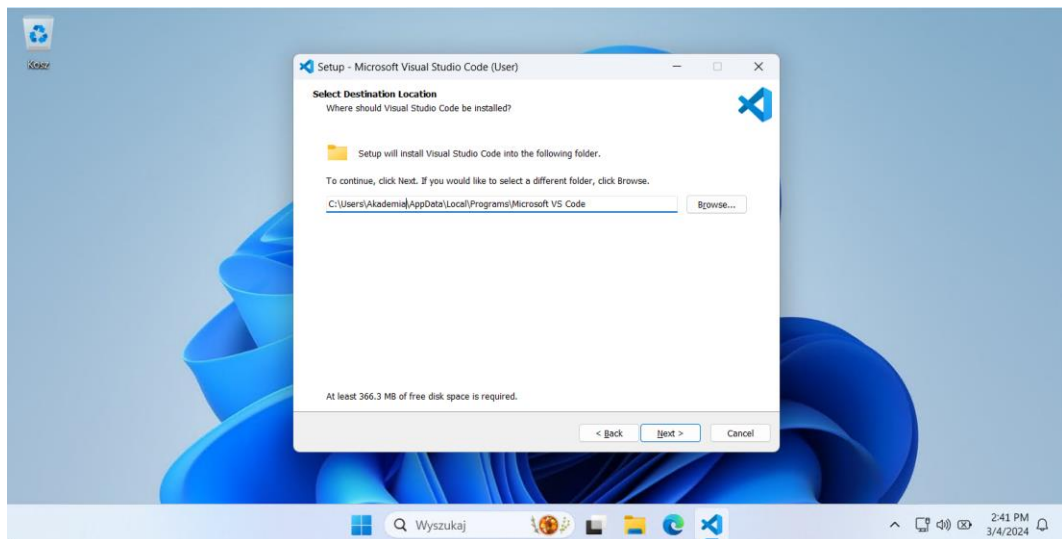
Język Polski nie jest dostępny. Zostawiamy wartość domyślną i klikamy przycisk OK.

### 1.3. Zaakceptowanie licencji programu



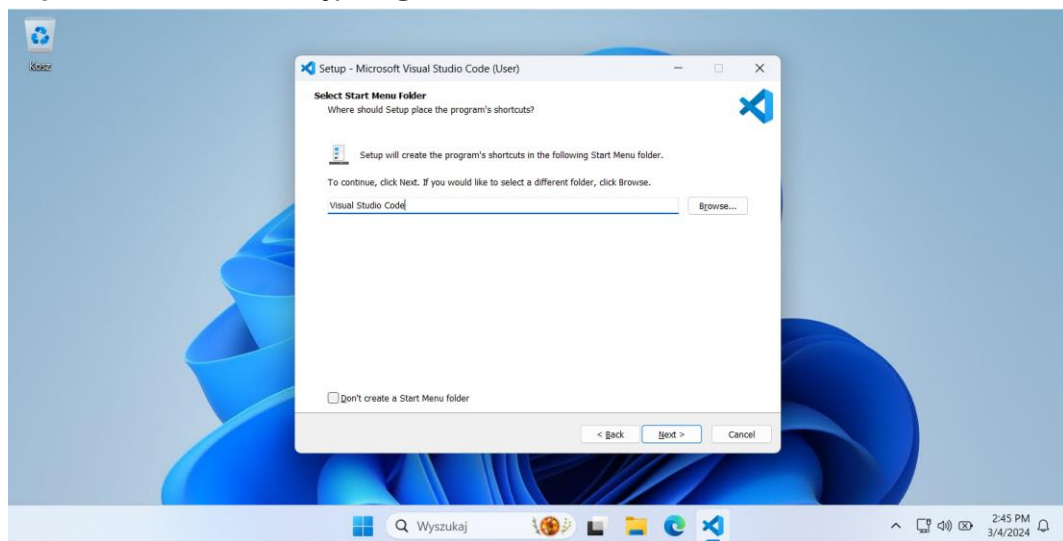
Po zaznaczeniu widocznej na powyższym obrazku opcji klikamy przycisk **Next**.

### 1.4. Wybór miejsca instalacji programu



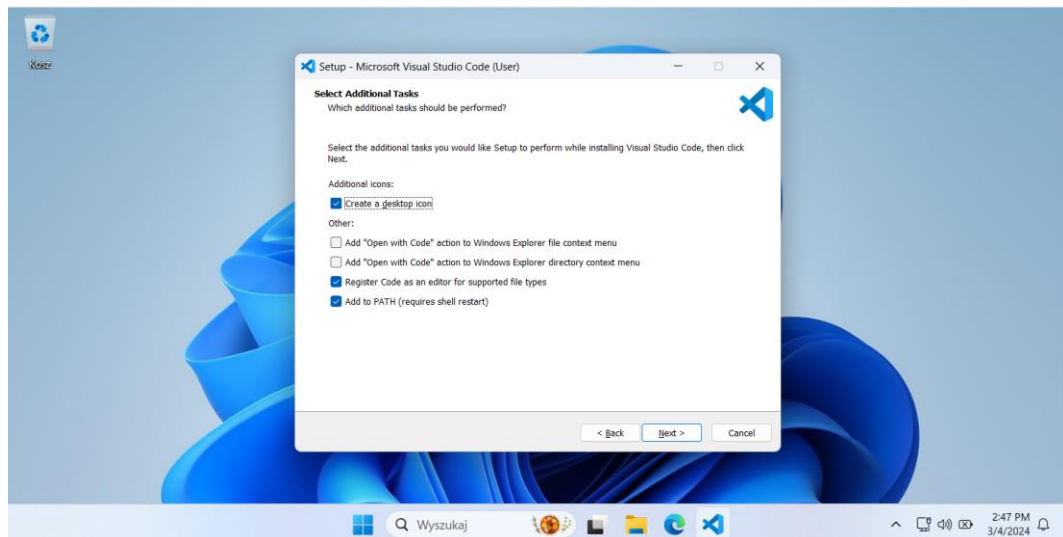
Polecam zostawić propozycję domyślną i kliknąć przycisk **Next**.

## 1.5. Wybór folderu dostępnego w Menu Start



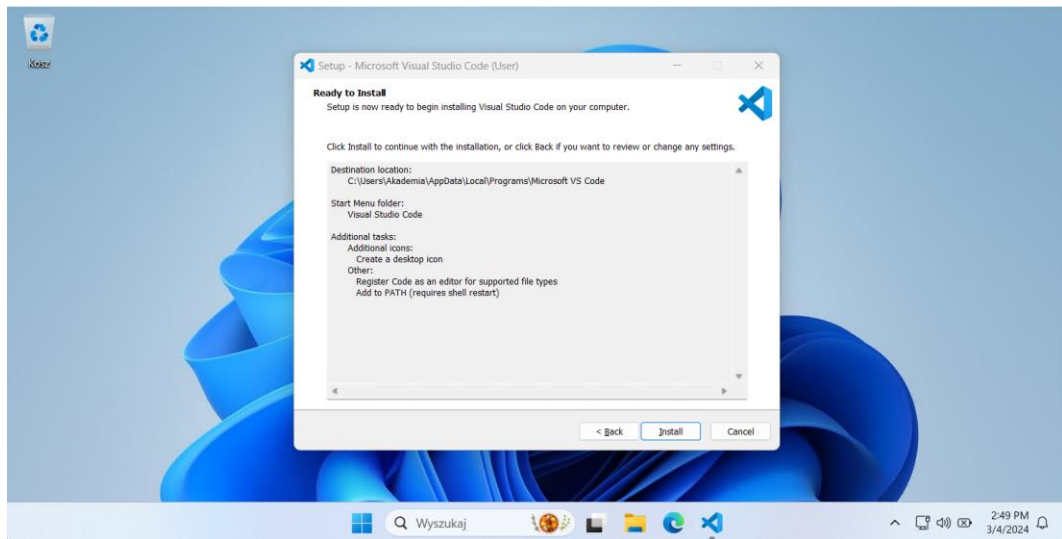
Polecam pozostawić nazwę domyślną i kliknąć przycisk **Next**.

## 1.6. Wybór dodatkowych zadań do wykonania w trakcie instalacji



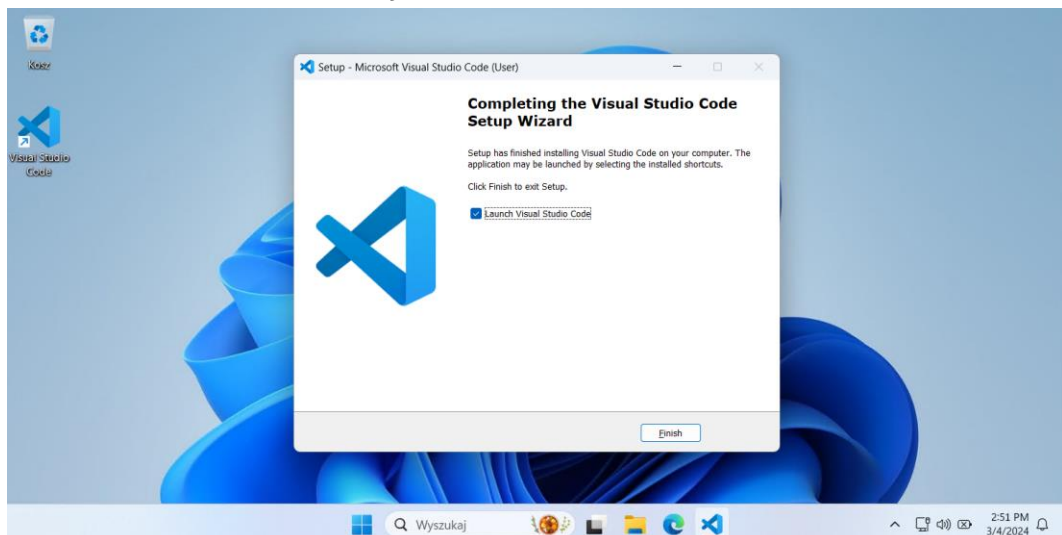
Zaznaczamy widoczne na zrzucie ekranu opcje i klikamy **Next**.

## 1.7. Potwierdzenie ustawień instalacji



Weryfikujemy ustawienia instalacji i klikamy **Next**.

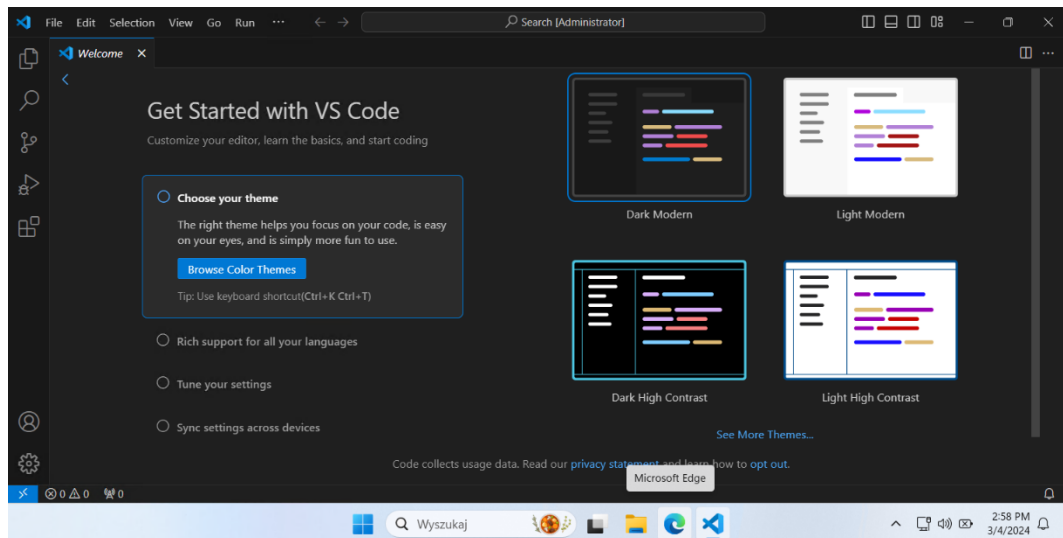
## 1.8. Podsumowanie instalacji



Klikamy **Finish**. Instalacja dobiegła końca.

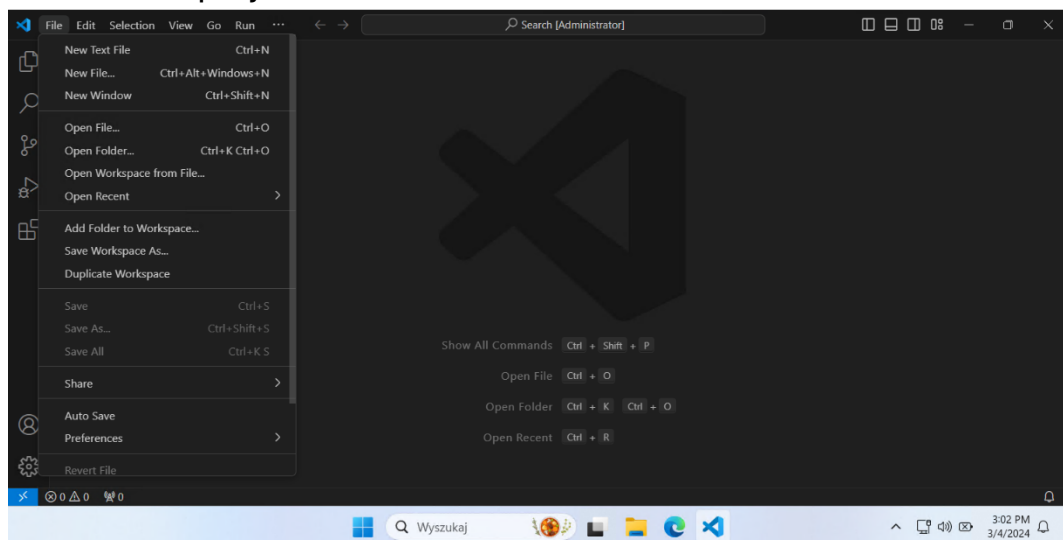
## 2. Konfiguracja Visual Studio Code

### 2.1. Pierwsze uruchomienie programu



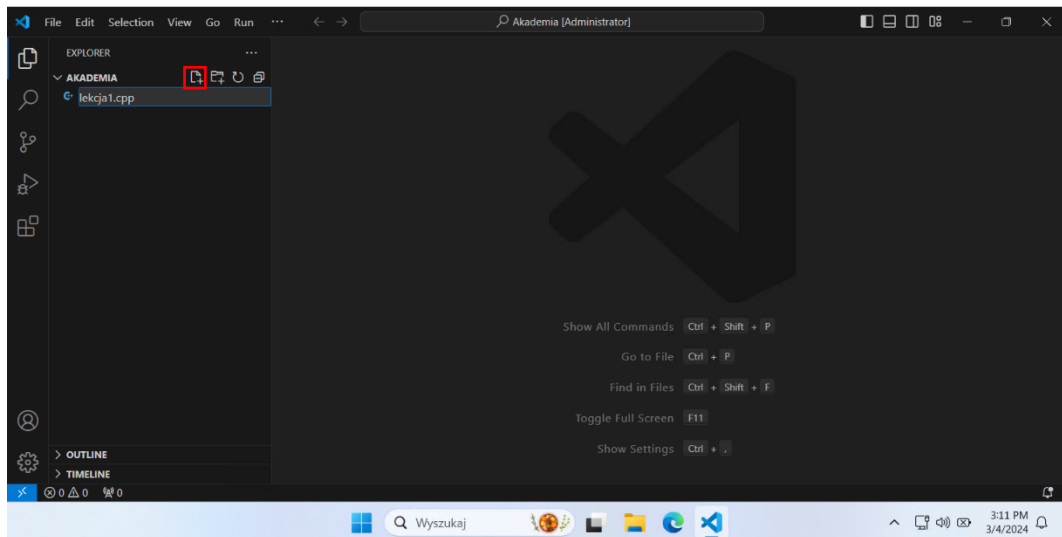
Po uruchomieniu programu wita nas okno startowe Visual Studio Code z punktami, które możemy wykonać w celu dostosowania programu pod swoje preferencje. Jeśli zadowoleni jesteśmy z aktualnych ustawień to klikamy **X** na zakładce **Welcome**.

### 2.2. Utworzenie projektu



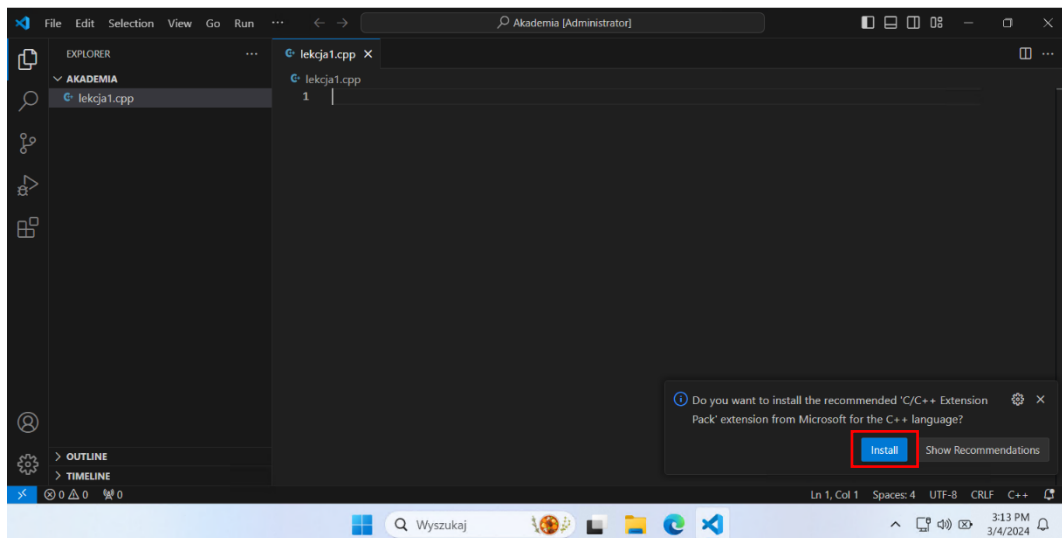
W celu utworzenia projektu klikamy **File** i na ekranie pojawi się menu jak na powyższym zrzucie ekranu. Następnie klikamy **Open Folder...**, wskazujemy lokalizację naszego projektu i potwierdzamy, że ufamy autorom plików w wybranym folderze projektu.

### 2.3. Utworzenie pliku programu



Po utworzeniu folderu projektu klikamy ikonę oznaczoną na powyższym zrzucie ekranu czerwoną obwódką, wpisujemy nazwę naszego pliku i klikamy klawisz **ENTER**. Pamiętajmy by wskazać rozszerzenie pliku czyli w naszym przypadku **.cpp**.

### 2.4. Otwarty plik programu



Od tego momentu możemy zacząć pisać kod w języku C++. Visual Studio Code informuje nas o instalacji rekomendowanych rozszerzeń dla języka C++. Warto to zrobić, gdyż dzięki temu zyskamy między innymi kolorowanie składni czy podpowiadanie instrukcji w trakcie ich wpisywania. W celu instalacji rozszerzeń klikamy przycisk **Install** oznaczony na powyższym zrzucie ekranu czerwoną obwódką.

### 3. Kompilatory języka C++

Domyślnie system Windows nie posiada zainstalowanego kompilatora języka C++. W celu uruchomienia napisanych programów należy taki kompilator zainstalować. Do wyboru mamy kilka opcji, które opisane są na stronie Microsoft pod adresem: <https://code.visualstudio.com/docs/languages/cpp>