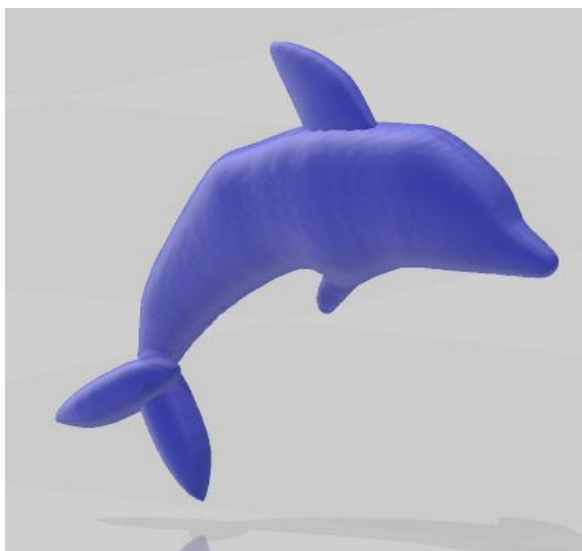


Wyniki I edycji Konkursu „3D EduArt” w kategorii b) najlepszy projekt do druku 3D

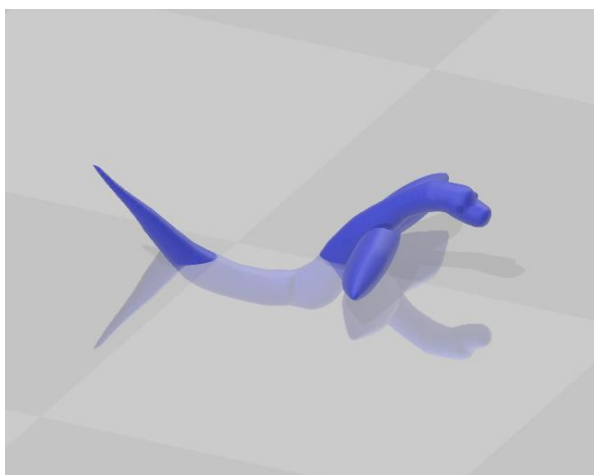
W tej kategorii oceniany był projekt zgłoszony w formacie *.stl lub równoważnym, w szczególności praca koncepcyjna oryginalność zastosowanych przy projektowaniu rozwiązań, kreatywność oraz oryginalność ujęcia tematu. W tej kategorii wpłynęły zgłoszenia również z grupy wiekowej I (uczniowie klas 1-3) i Zespół Projektowy wraz z Jury podjął decyzję o włączeniu tej grupy wiekowej do konkursu. Decyzją Jury wyłoniono zwycięzców w poszczególnych grupach wiekowych:

W grupie I – uczniowie klas 1-3 Jury przyznało:

I miejsce – Antonina Opoka za pracę zatytułowaną Delfinek.



II miejsce - Adam Wańczyk za pracę zatytułowaną Warbat.

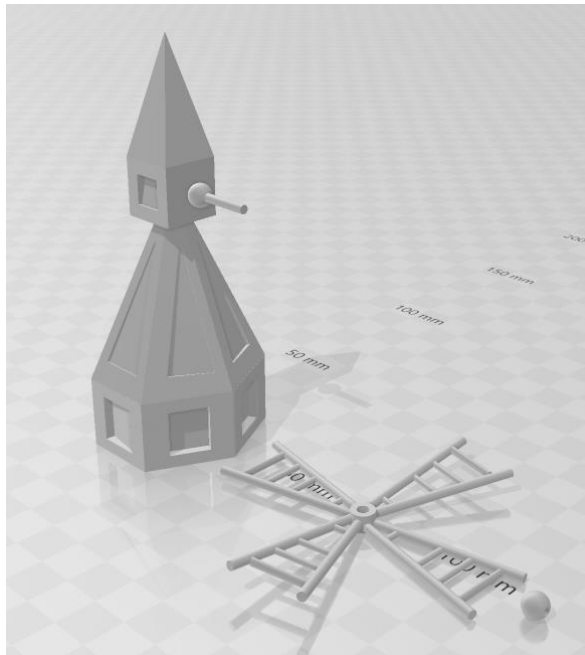


II miejsce – Adam Serafin za pracę zatytułowaną Panda.

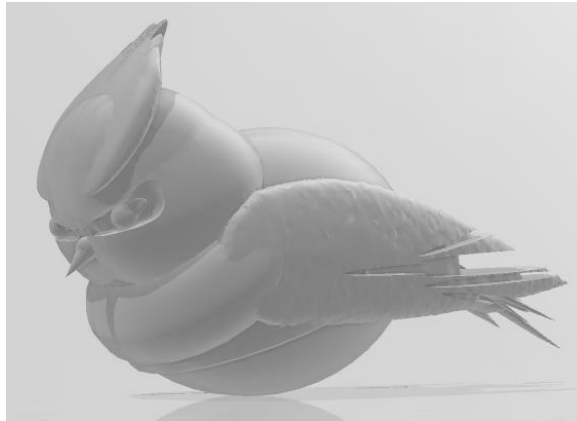


W grupie II – uczniowie klas 4-8 Jury przyznało:

I miejsce – Bartosz Zaśko za pracę zatytułowaną Wiatrak.



II miejsce – Anna Walczak za pracę zatytułowaną Jemiołuszka Pospolita.



III miejsce – Jan Kuzio za pracę zatytułowaną Samolot.



W grupie III – uczniowie SPP Jury przyznało:

I miejsce – Maciej Pytka za pracę zatytułowaną Zestaw dydaktyczny do demonstracji różnic między połączeniami równoległymi i szeregowymi sprężyn.



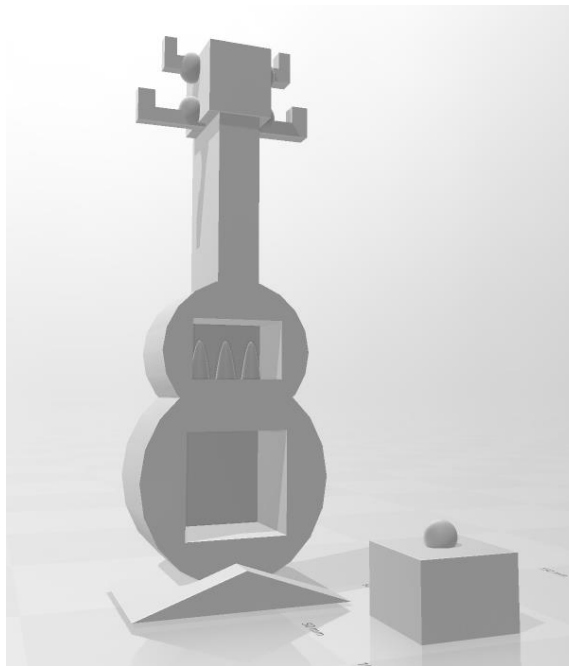
I miejsce – Tymoteusz Sielczak za pracę zatytułowaną Okulary imprezowe.



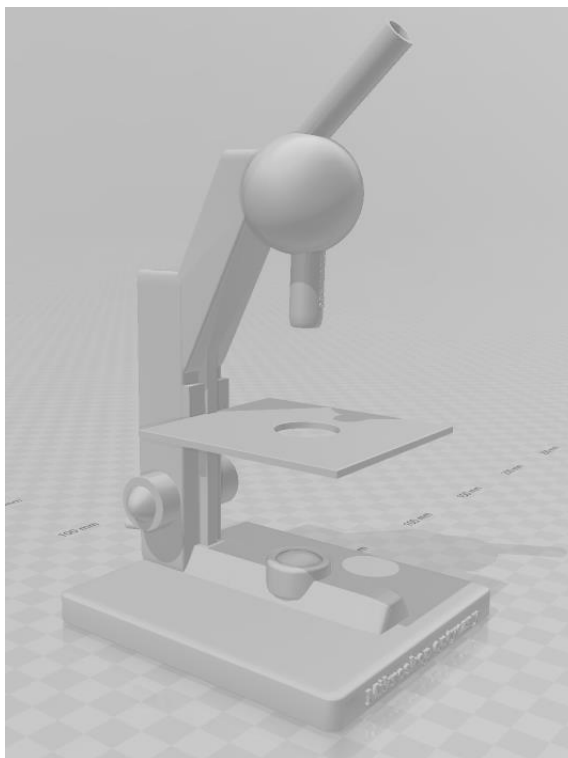
II miejsce – Lev Kravets za pracę zatytułowaną Otwierana skrzynka do przechowywania.



III miejsce – Natalia Dudka za pracę zatytułowaną Projekt gitara - Organizer.



Wyróżnienie – Szymon Lach za pracę zatytułowaną Mikroskop optyczny.



W grupie IV – dorośli Jury przyznało:

I miejsce – Grzegorz Więcek za pracę zatytułowaną Lucy.

