

Uchwała nr 10/2023
Rady Uczelnianej Samorządu Doktorantów
Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie
z dnia 21 lutego 2023 r.
w sprawie zmiany Regulaminu Samorządu Doktorantów

Na podstawie § 12 ust. 1 pkt 3 w zw. z § 35 ust. 1 Regulaminu Samorządu Doktorantów Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie (stanowiącego załącznik do Uchwały Nr 1/11/2020 Rady Uczelnianej Samorządu Doktorantów Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie z dnia 17 listopada 2020 r. w sprawie uchwalenia Regulaminu Samorządu Doktorantów Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie) uchwała się, co następuje:

§ 1

W Regulaminie Samorządu Doktorantów po § 13 wprowadza się § 13¹ o treści:

„§ 13¹

1. W przypadku gdy zwołanie posiedzenia RUSD przy zachowaniu kworum nie jest możliwe, a sprawa wymaga niezwłocznego podjęcia uchwały, Przewodniczący może zarządzić głosowanie obiegowe za pośrednictwem ustalonego narzędzia komunikacji elektronicznej.
2. Zarządzenie głosowania obiegowego wymaga udostępnienia materiałów związanych z przedmiotem głosowania członkom Rady.
3. Przewodniczący wyznacza termin na zapoznanie się z materiałami, o których mowa w ust. 2. Termin nie może być krótszy niż 48 godzin.

4. W szczególnie uzasadnionych przypadkach, jeżeli żaden z członków Rady nie sprzeciwi się, Przewodniczący może wyznaczyć krótszy termin.

5. W zarządzeniu w sprawie głosowania obiegowego Przewodniczący określa:

- 1) przedmiot głosowania;
- 2) sposób oddania głosu;
- 3) czas trwania głosowania.

6. Czas trwania głosowania nie może być krótszy niż 6 godzin, przy czym jeżeli wszyscy członkowie Rady oddali głos lub poinformowali Przewodniczącego o odmowie udziału w głosowaniu, Przewodniczący kończy głosowanie wcześniej.”

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem stwierdzenia przez Rektora zgodności z ustawą z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t. j. Dz. U. z 2022 poz. 574 ze zm.) oraz Statutem Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.

Przewodniczący

Rady Uczelnianej Samorządu Doktorantów

mgr Maciej Biń