Załącznik nr 1

Dotyczy 34/CTWiT/2022

**Opis przedmiotu zamówienia**

Usługa projektowa, graficzna i programistyczna.

Cel: Przygotowanie pakietu 5 aplikacji STER na STEAM na platformie połogi interaktywnej, przeznaczonej do wspierania rozwoju myślenia przestrzennego

**Część I –Usługa graficzna:**

1. wykonanie projektu oraz makiet tła do 5 aplikacji oraz ostatecznej wersji ich oprawy graficznej.
2. Narysowanie ok. 50 ikon (owadów, roślin, kształtów zdobniczych, modelów budowli z klocków z możliwością ich obrotów oraz powiększania i pomniejszania, konstelacji gwiazd).

**Warunki udziału:**1.Min. 3-letnie doświadczenie w projektowaniu graficznym, w tym grafik i animacji do aplikacji przeznaczonych dla dzieci

2.Doświadczenie w produkcji oprogramowania edukacyjnego, z wykorzystaniem grafik autorskich obejmujące:  
1) wykształcenie artystyczne  
2) opracowane min. 2 produkty służące do edukacji dzieci.  
3. Doświadczenie w produkcji min. 20 aplikacji do podłogi interaktywnej.  
4. Dyspozycyjność do konsultacji z zespołem badawczym projektu w formie on line, w czasie trwania realizacji zadania, w celu bieżącego omawiania postępów prac ( 1 spotkanie w tygodniu).

**Część II – Usługa programistyczna:**

Zakres prac:

1. Zaprogramowanie według projektu, wykonanie i uruchomienie pakietu 5 interaktywnych aplikacji STER na STEAM, na podstawie dostarczonych materiałów, z uwzględnieniem wymagań:
   1. Wszystkie aplikacje muszą działać na urządzeniu typu interaktywna podłoga wykorzystującym Linux (Ubuntu 16.4 i nowszej).
   2. Aplikacje wykonane w formacie 4:3 oraz 16:9
   3. Minimalna rozdzielczość aplikacji: 1200 x 800px.

**Warunki udziału:**1. Min. 4-letnie doświadczenie w projektowaniu i produkcji oprogramowania w różnych środowiskach programistycznych.  
2. Doświadczenie w produkcji oprogramowania edukacyjnego, obejmujące:  
1) kierunkowe wykształcenie wyższe

2) opracowane min. 50 aplikacji służących do edukacji dzieci.  
3. Doświadczenie w produkcji min. 100 aplikacji do podłogi interaktywnej.  
4. Dyspozycyjność do konsultacji z zespołem badawczym projektu w formie on line, w czasie trwania realizacji zadania, w celu bieżącego omawiania postępów prac (1 spotkanie w tygodniu).