|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Semestr letni  **I ROK** | Kierunek **PRODUKCJA MEDIALNA** specj. **Produkcja w branży gier II0** | **Rok 2021/2022** |
| Godzina | Poniedziałek | Wtorek | Środa | Czwartek | Piątek | Uwagi | W2 |
| 8.00-9.30 |  | Seminarium magisterskie(pozostali prowadzący) |  | Scenariuszowe schematy narracyjne, mgr M. Fidut KW | j. angielski gr.1Mgr A. Patryn |  |
| 9.40-11.10 |  | Wizualizacja danych, dr K. Stępień KW | j. rosyjski Mgr L. Kędzierska |  | j. angielski gr.2Mgr A. Patryn |
| 11.20-12.50 | Gra w życiu publicznym, mgr M. Bakun KW | Retoryka i erystyka, dr E. Górka KW |  |  | j. angielski gr.3 Mgr A. Patryn |
| 13.00-14.30 |  |  |  |  |  |
| 14.40-16.10 |  | Przestrzeń wirtualna gry, mgr M. Bakun KW | Warsztat umiejętności miękkich, dr red. E. Bulisz |  |  |
| 16.20-17.50 |  | Seminarium magisterskie(dr hab. E. Nowak-Teter, prof. UMCS) | Analiza utworu multimedialnego, prof. M. Wójcicka KW |  | WY Media a globalizacja, prof. I. Biernacka-Ligięza (30 godz.)**pierwsze spotkanie w dniu 18.03****kolejne daty ustalane ze studentami** |
| 18.00-19.30 |  | Seminarium magisterskie, prof. K. Kopecka-Piech  |  |  |
| 19.40-21.10 |  |  |  |  |