

Harmonogram realizacji szkoleń w ramach projektu "Modelowa Szkoła Ćwiczeń w Lublinie (woj. lubelskie)", Projekt realizowany w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój na lata 2014-2020, Oś priorytetowa II Efektywne polityki publiczne dla rynku pracy, gospodarki i edukacji, Działanie 2.10 Wysoka jakość systemu oświaty, współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego						
lp.	termin	nazwa szkolenia	liczba godzin dydaktycznych	miejsce szkolenia	godziny (od - do)	trener
1	02.11.2021	Wykorzystanie platformy MOODLE w praktyce nauczyciela	6	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-20:30	dr Małgorzata Cudna
2	03.11.2021	Obsługa programów grafiki rastrowej oraz tworzenie i montaż filmów (np. pakiet firmy Adobe)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Mariusz Plaszczyk
3	04.11.2021	Programowanie strukturalne, obiektowe i funkcyjne (np. język Python)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Michał Klisowski
4	08.11.2021	Obsługa programów grafiki rastrowej oraz tworzenie i montaż filmów (np. pakiet firmy Adobe)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Mariusz Plaszczyk
5	09.11.2021	Programowanie strukturalne, obiektowe i funkcyjne (np. język Python)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Michał Klisowski

6	15.11.2021	Obsługa programów grafiki rastrowej oraz tworzenie i montaż filmów (np. pakiet firmy Adobe)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Mariusz Plaszczyk
7	16.11.2021	Programowanie strukturalne, obiektowe i funkcyjne (np. język Python)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Michał Klisowski
8	17.11.2021	Obsługa programów grafiki rastrowej oraz tworzenie i montaż filmów (np. pakiet firmy Adobe)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Mariusz Plaszczyk
9	18.11.2021	Programowanie strukturalne, obiektowe i funkcyjne (np. język Python)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Michał Klisowski
10	22.11.2021	Obsługa programów grafiki rastrowej oraz tworzenie i montaż filmów (np. pakiet firmy Adobe)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Mariusz Plaszczyk
11	23.11.2021	Programowanie strukturalne, obiektowe i funkcyjne (np. język Python)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Michał Klisowski
12	25.11.2021	Programowanie strukturalne, obiektowe i funkcyjne (np. język Python)	4	Szkoła Podstawowa Nr 28 ul. Radości 13 20-536 Lublin sala nr 103	15:30-18:45	dr Michał Klisowski