

Szanowni Państwo,

Informujemy o przedłużeniu i zmianie warunków naboru dla nauczycieli akademickich oraz studentów w ramach Ogólnopolskich **Mistrzostw w projektowaniu gier komputerowych "Cyberiada"**.

Głównym celem projektu, jest zaktywizowanie studentów i studentek z całej Polski pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi są umiejętności projektowania gier komputerowych. Uczestnicy oprócz tworzenia własnych gier, będą mieli możliwość spotkania się ze specjalistami w tej branży, reprezentujących renomowane polskie studia gier.

Poszukujemy zespołów złożonych z 6-9 osób, oraz nauczycieli akademickich. Studenci będą rywalizować z innymi zespołami z całej Polski, pracując nad własną grą, którą będą mogli zaprezentować na Gali Finałowej. Trzy najlepsze zespoły wezmą udział w wizycie studyjnej u jednego z największych producentów gier w Polsce - **Ten Square Games**, gdzie spotkają się z najlepszymi w kraju projektantami gier oraz wezmą udział w prelekcjach i warsztatach.

Nauczyciele i nauczycielki akademicy mogą wziąć udział w projekcie jako Opiekunowie grup lub indywidualnie. Wezmą udział w specjalnie przygotowanym programie szkoleniowym, który wdroży ich w specyfikę rynku branży gier oraz pokaże możliwości łączenia jej elementów i wykorzystania w pracy na uczelni. Chcemy na bazie wykładowców, którzy zaangażują się w projekt zbudować sieć lokalnych liderów/liderek komunikacji na linii pomiędzy światem uniwersytetów, a prężnie rozwijającą się branżą game dev. **Każdy nauczyciel akademicki, który zakwalifikuje się do zasadniczej części Mistrzostw otrzyma wynagrodzenie finansowe, w kwocie ponad 2 tys zł brutto.** Wszyscy uczestnicy projektu otrzymają oficjalne certyfikaty o udziale w szkoleniach wystawione przez Fundację TEAM Teatrikon (zarejestrowaną jako instytucja szkoleniowa) – istnieje możliwość uzyskania zaświadczeń o współpracy z Departamentem Społeczeństwa Informatycznego Kancelarii Prezesa Rady Ministrów.

Zasadnicze zmiany w regulaminie dotyczą trybu naboru – ze względu na wolne miejsca wprowadzona została zasada „kto pierwszy ten lepszy” jeśli chodzi o zgłoszenia studentów, oraz została zmniejszona wymagana liczba osób w zespole do 5. Nauczyciele akademicy, którzy będą pełnić rolę opiekunów zespołów, zwolnieni są z obowiązku uczestniczenia we wszystkich działaniach stacjonarnych – możliwe jest dostosowanie programu do formy hybrydowej. Wprowadzona została także możliwość zgłoszenia się indywidualnego – zarówno dla studentów jak i nauczycieli.

Formularz rejestracyjny jest dostępny na stronie www.cyberiada.games

W razie pytań, prosimy o kontakt pod adresem kontakt@cyberiada.info oraz zachęcamy do polubienia naszego fanpage: <https://fb.com/cyberiada.games>

W załączniku przesyłamy list polecający z Departamentu Społeczeństwa Informatycznego KPRM skierowany do władz uczelni.

Projekt realizowany jest ze środków budżetu państwa przez Fundację Twórczości, Edukacji i Animacji Młodzieży "Teatrikon" w ramach Programu Rozwoju Talentów Informatycznych Ministra Cyfryzacji.