

I. Piłka siatkowa M i K

1. Miejsce: Centrum Kultury Fizycznej UMCS

2. System rozgrywek:

W siatkówce kobiet drużyny zostały podzielone na dwie grupy. Dwa najlepsze zespoły z każdej grupy awansują do fazy pucharowej.

Półfinały – 1 miejsce z gr 1 z 2 miejscem z gr 2

2 miejsce z gr 1 z 1 miejscem gr 2

Wygrani grają o 1-2 miejsce , przegrani o 3-4

W siatkówce mężczyzn drużyny grają systemem „każdy z każdym” bez podziału na grupy. Mecze odbywać się będą wedle ustalonego harmonogramu.

3. PRZEPISY GRY

Mecze rozgrywane są do 1 wygranego seta do 21 punktów. Po 11 zdobytych punktach następuje zmiana stron boiska.

4. PUNKTACJA

a) O kolejności miejsc zajętych przez zespoły decyduje suma punktów uzyskanych zgodnie z zasadą:

- za zwycięstwo 1 pkt.,
- za przegraną 0 pkt.

b) W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów równej ilości punktów, o kolejności decyduje:

- stosunek małych punktów z bezpośrednich spotkań;

UWAGA!!!

Wejście na salę sportową tylko w zmiennym obuwiu sportowym. Osoby nie przestrzegające zakazu będą wypraszane z obiektów sportowych.

Odprawa trenerów – 10 minut przed rozpoczęciem zawodów w danej dyscyplinie sportowej w Biurze Zawodów.

II. Koszykówka K i M

1. Miejsce: Centrum Kultury Fizycznej UMCS

2. System rozgrywek: każdy z każdym w grupach oraz pucharowy w dalszej fazie turnieju

W koszykówce mężczyzn drużyny zostały podzielone na dwie grupy. Dwa najlepsze zespoły z każdej grupy awansują do fazy pucharowej.

Półfinały – 1 miejsce z gr 1 z 2 miejscem z gr 2

2 miejsce z gr 1 z 1 miejscem gr 2

Wygrani grają o 1-2 miejsce, przegrani o 3-4

W koszykówce kobiet drużyny grają systemem „każdy z każdym” bez podziału na grupy. Mecze odbywać się będą wedle ustalonego harmonogramu.

3. Czas gry: 2 x 6 minut bez zatrzymywania czasu gry

4. PUNKTACJA

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegraną 1 punkt (przy vo 0 pkt).

O kolejności miejsc decyduje:

większa liczba zdobytych punktów;

większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi zespołami;

lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych między zainteresowanymi zespołami;

lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w turnieju.

większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju;

Ewentualna dogrywki po 3 min. każda, wg przepisów PZKosz.

UWAGA!!!

Wejście na salę sportową tylko w zmiennym obuwiu sportowym. Osoby nie przestrzegające zakazu będą wypraszane z obiektów sportowych.

Odprawa trenerów – 10 minut przed rozpoczęciem zawodów w danej dyscyplinie sportowej w Biurze Zawodów.

III. Tenis stołowy K i M

1. Miejsce: sala Centrum Kultury Fizycznej UMCS
2. Planowana liczba zawodników: wg zgłoszeń
3. System rozgrywek: mieszany(każdy z każdym w grupach oraz pucharowy w dalszej fazie turnieju).

5. PUNKTACJA

Zgodnie z przepisami i regulaminem PZTS.

UWAGA!!!

Wejście na salę sportową tylko w zmiennym obuwiu sportowym. Osoby nie przestrzegające zakazu będą wypraszane z obiektów sportowych.

Odprawa trenerów – 10 minut przed rozpoczęciem zawodów w danej dyscyplinie sportowej w Biurze Zawodów.

IV. Pływanie K i M

1. Miejsce: obiekty Centrum Kultury Fizycznej UMCS
2. Planowana liczba zawodników: wg zgłoszeń
3. System rozgrywek: seriami na czas, jeden uczestnik może startować tylko w 1 konkurencji

5. PUNKTACJA

Zgodnie z przepisami i regulaminem PZP.

UWAGA!!!

Wejście na salę sportową tylko w zmiennym obuwiu sportowym. Osoby nie przestrzegające zakazu będą wypraszane z obiektów sportowych.

Odprawa trenerów – 10 minut przed rozpoczęciem zawodów w danej dyscyplinie sportowej w Biurze Zawodów.

V. Futsal K i M

1. Miejsce: Centrum Kultury Fizycznej UMCS

2. System rozgrywek: mecz futsalu mężczyzn trwa 1x10 minut. Mecz futsalu kobiet trwa 1x8 minut. Mecze odbywają się systemem „każdy z każdym”. Mecze odbywać się będą wedle ustalonego harmonogramu.

Przepisy gry:

1. Zespoły rywalizują w 4 osobowych składach (3 zawodników w „polu” oraz bramkarz)
2. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
3. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje
4. Bezwzględnie obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym na halę (z jasną podeszwą) – Kategorycznie zabrania się gry w minikorkach lub turfach.
5. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
6. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno zdobyte punkty przez drużynę.
7. W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów równej ilości punktów, o kolejności decyduje:
 - Bilans punktów z bezpośrednich spotkań;
 - Różnica bramek z bezpośrednich spotkań;
 - Większa ilość bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach
 - Różnica bramek ze wszystkich spotkań
 - Rzuty karne wykonane przy udziale zainteresowanych drużyn
 - W meczach finałowych w przypadku remisu wykonywane będą po 3 rzuty karne

UWAGA!!!

Wejście na salę sportową tylko w zmiennym obuwiu sportowym. Osoby nie przestrzegające zakazu będą wypraszane z obiektów sportowych.

Odprawa trenerów – 10 minut przed rozpoczęciem zawodów w danej dyscyplinie sportowej odbędzie się w Biurze Zawodów.

Organizator zastrzega sobie prawo do zorganizowania eliminacji w dyscyplinach drużynowych w przypadku zgłoszenia się więcej niż 5 drużyn.

VI. E-SPORT (FIFA 20)

1. CZAS I MIEJSCE TURNIEJU:

Turniej odbędzie się w niedzielę 06.03.2020 od godziny 9:30 w Stołówce Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej „Trójka” przy ul. Langiewicza 16.

2. KTO MOŻE ZAGRAĆ:

W Turnieju o Puchar Rektora UMCS mogą brać udział tylko i wyłącznie uczniowie szkół średnich, które dokonały odpowiedniego zgłoszenia.

3. ZAPISY:

Aby zapisać się na turniej trzeba wysłać wiadomość na adres mailowy dominik.malys@umcs.pl. W tytule należy napisać Turniej o Puchar Rektora UMCS – Fifa 20. W wiadomości prosimy o podanie imienia i nazwiska, wieku oraz szkoły do której uczęszczacie. Zapisy potrważą do 04.03.2020 do godziny 12:00.

4. NAGRODY:

Za miejsca 1-3 przewidziane są puchary oraz nagrody rzeczowe.

5. FORMUŁA TURNIEJU:

- Turniej jest rozgrywany przy użyciu konsolach Xbox One X w systemie faza grupowa + puchar. Istnieje możliwość zmiany formatu rozgrywek, jeśli będzie wymagała tego liczba zgłoszonych osób.

6. USTAWIENIA GRY:

- Długość połowy: 6 minut
- Poziom trudności: Klasa Światowa
- Kontuzje: wyłączone
- Spalone: włączone
- Kartki: włączone
- Ręka: wyłączone
- Liczba zmian: 3 zmiany
- Stadion: dowolny
- Pogoda: dowolna

7. ZAKAZANE ZAGRANIA:

- Zakaz ustawiania formacji dowolnych tj. innych niż domyślnie dostępne w grze.
- Zakaz wyłączania konsoli w trakcie spotkania.
- Zakaz używania starego typu obrony, dozwolona tylko obrona taktyczna.
- Zakaz stosowania agresji słownej oraz fizycznej wobec przeciwnika.
- Zakaz przeprowadzania własnych powołań i transferów wewnątrz gry, chyba, że organizator turnieju wyda szczególne pozwolenie.
- Zakaz uruchamiania pauzy w momencie gdy przeciwnik posiada piłkę.

8. POTENCJALNE KARY:

- W wyniku braku stosowania się do regulaminu rozgrywek organizator zastrzega sobie możliwość nałożenia kary na uczestnika turnieju.
- Kary stopniowane będą wobec dokonanego przewinienia, ich zakres mieści się od upomnienia po wykluczenie z turnieju.
- W przypadku złamania jednego z podpunktów regulaminu turnieju należy niezwłocznie zgłosić to organizatorowi turnieju.

**O WSZYSTKICH SPRAWACH NIEUJĘTYCH W REGULAMINIE DECYDUJE
ORGANIZATOR**