**REGULAMIN REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE**

***„*INFORMATYKA - NOWE SPECJALNOŚCI ODPOWIEDZIĄ NA INNOWACJE*”***

***nr projektu* POWR.03.01.00-00-N124/16**

**realizowanego w ramach**

**Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój**

**Oś III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju,**

**Działanie 3.1 Kompetencje w szkolnictwie wyższym**

**§ 1**

**[Postanowienia ogólne]**

1. Projekt jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
2. Projekt jest realizowany od dnia 1 kwietnia 2017 roku do dnia 30 września 2019 roku.
3. Celem głównym projektu jest podniesienie kompetencji oraz wzrost umiejętności praktycznych 48 studentów studiów II stopnia na kierunku Informatyka w zakresie nowych technologii informacyjnych zgodnych z wymogami rynku poprzez udział w zajęciach realizowanych na nowoutworzonych specjalnościach:

- inżynieria danych,

- developerskiej,

- sieci komputerowe,

- testowanie/analizy/wdrożenia.

**§ 2**

**[Słownik pojęć]**

Wyjaśnienie pojęć użytych w niniejszym regulaminie:

1. Beneficjent - realizator projektu: Uniwersytet Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.
2. Projekt - „Informatyka - nowe specjalności odpowiedzią na innowacje”.
3. Koordynator Projektu - osoba zarządzająca projektem.
4. Kandydat – student/ka studiów stacjonarnych II stopnia na kierunku Informatyka, naboru 2017/2018, Wydziału Matematyki Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie deklarujący/a chęć uczestnictwa w projekcie
5. Uczestnik Projektu (UP) - osoba spełniająca wszystkie kryteria udziału w projekcie zakwalifikowana do udziału w Projekcie.
6. Biuro Projektu - Budynek Biblioteki Głównej UMCS w Lublinie, ul. Radziszewskiego 11, pok. 119.
7. Instytucja Pośrednicząca - Narodowe Centrum Badań i Rozwoju.
8. Kierunek – Informatyka studia II stopnia na Wydziale Matematyki Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.
9. Strona internetowa projektu – <http://www.umcs.pl/pl/informatyka-innowacje.htm>
10. Regulamin - Regulamin rekrutacji i udziału w projekcie.

**§ 3**

**[Warunki uczestnictwa w projekcie]**

1. Projekt skierowany jest do 60 studentów studiów stacjonarnych II stopnia na kierunku Informatyka, naboru 2017/2018, Wydziału Matematyki Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej w Lublinie.
2. Grupę docelową projektu stanowi 60 studentów I roku studiów stacjonarnych II stopnia kierunku Informatyka.
3. Student/ka deklaruje chęć uczestnictwa w Projekcie, wypełniając i podpisując formularz rekrutacyjny, w tym oświadczenie o zgodzie na przetwarzanie danych osobowych oraz oświadczenie, iż zapoznał się z Regulaminem oraz spełnia warunki uczestnictwa w Projekcie.
4. Kandydat na uczestnika projektu jest świadomy odpowiedzialności, w tym odpowiedzialności karnej, wynikającej z art. 297 § 1 Kodeksu karnego, za składanie nieprawdziwych oświadczeń, na podstawie których został zakwalifikowany do udziału w Projekcie.

**§ 4**

**[Procedura rekrutacji]**

1. Rekrutacja prowadzona będzie w roku akademickim 2017/2018 w terminie wskazanym na stronie internetowej projektu oraz Wydziału Matematyki, Fizyki i Informatyki UMCS.
2. W trakcie trwania rekrutacji wyłonionych zostanie łącznie 60 uczestników projektu, po 15 osób na każdą z poniższych specjalności:

- inżynieria danych,

- developerska,

- sieci komputerowe,

- testowanie/analizy/wdrożenia.

1. Rekrutacja prowadzona będzie z zachowaniem zasady równości szans i niedyskryminacji, w tym dostępności dla osób z niepełnosprawnościami oraz zasadą równości szans kobiet i mężczyzn.
2. Beneficjent zapewni możliwość udziału w projekcie osobom z niepełnosprawnościami.
3. W zależności od rodzaju niepełnosprawności zostanie wprowadzony mechanizm racjonalnych usprawnień, który zapewni możliwość uczestnictwa w projekcie osobom z niepełnosprawnościami i/lub zostaną zagwarantowane niedyskryminacyjne warunki uczestnictwa. Ponadto, w razie potrzeby studenci z niepełnosprawnościami będą mieli możliwość skorzystania z pomocy Zespołu ds. Studentów Niepełnosprawnych działającego w UMCS.
4. Procedura rekrutacji obejmuje następujące etapy:
5. analizę złożonych formularzy zgłoszeniowych oraz weryfikację kryteriów formalnych,
6. analiza testów weryfikujących posiadaną wiedzę i umiejętności niezbędne by podjąć kształcenie na danych specjalnościach,
7. zakwalifikowanie UP do udziału w projekcie,
8. ogłoszenie listy osób zakwalifikowanych i listy rezerwowej.
9. Zasady przyjmowania zgłoszeń:
10. wszystkie dokumenty zgłoszeniowe do Projektu są dostępne w Biurze Projektu, na stronie internetowej projektu oraz w Dziekanacie Wydziału Matematyki, Fizyki i Informatyki UMCS.
11. dokumenty zgłoszeniowe należy wypełnić czytelnie i podpisać oraz dostarczyć do Biura Projektu lub miejsca wskazanego na Wydziale Matematyki, Fizyki i Informatyki UMCS.
12. Warunkiem przystąpienia do procesu rekrutacji i udziału w Projekcie jest:
13. zaakceptowanie niniejszego Regulaminu,
14. złożenie kompletu poprawnie wypełnionych i podpisanych dokumentów zgłoszeniowych.
15. Ostatecznego wyboru UP spośród kandydatów/tek dokona Komisja rekrutacyjna w składzie:
16. Dziekan Wydziału lub pracownik/-cy merytoryczni wyznaczony/eni przez Dziekana,
17. Koordynator projektu.
18. Rekrutacja i kwalifikacja do udziału w Projekcie prowadzona jest w oparciu o następujące kryteria:
    1. Kryterium obligatoryjne (formalne):

- posiadanie statusu studenta/ki I roku studiów stacjonarnych II stopnia kierunku Informatyka Wydziału Matematyki Fizyki i Informatyki UMCS w roku akademickim 2017/2018.

1. Kryterium dodatkowym w przypadku większej liczby chętnych będą wyniki z testu weryfikującego posiadanie wiedzy i umiejętności. W przypadku takiej samej liczby punktów pierwszeństwo będą miały Kobiety z uwagi na fakt, iż grupa studentów informatyki jest mocno zmaskulinizowana, a ostatecznie rozstrzygającym kryterium będzie kolejność zgłoszeń na daną specjalność.
2. O zakwalifikowaniu do udziału w Projekcie Beneficjent poinformuje UP drogą mailową lub telefoniczną.
3. W przypadku większej liczby kandydatów utworzona zostanie lista rezerwowa wg. metodologii sporządzania listy podstawowej. Lista osób rezerwowych zostanie utworzona spośród kandydatów zgłaszających chęć udziału w Projekcie, którzy z powodu wyczerpania limitu miejsc nie zakwalifikowali się do udziału w Projekcie. Osoby z listy rezerwowej mogą zostać zakwalifikowane do projektu w przypadku rezygnacji osób z listy podstawowej przed rozpoczęciem udziału we wsparciu lub w przypadku rozpoczęcia zajęć w początkowej fazie realizacji.
4. Dokumenty rekrutacyjne przechowywane są w Biurze Projektu.
5. Decyzję o włączeniu do uczestnictwa w projekcie kandydata z listy rezerwowej podejmuje Koordynator projektu.
6. Po zakończeniu procesu rekrutacji zakwalifikowani kandydaci/tki podpisują umowę dotyczącą udziału w projekcie oraz oświadczenie/deklarację uczestnictwa w projekcie oraz o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.

**§ 5**

**[Formy wsparcia realizowane w ramach projektu]**

1. Udział w projekcie jest całkowicie bezpłatny dla UP.
2. Wsparcie, będzie udzielane uczestnikowi projektu jednokrotnie w okresie 2 lat przez okres trwania studiów stacjonarnych II stopnia na kierunku Informatyka w roku akademickim 2017/2018 oraz 2018/2019.
3. Formy wsparcia przewidziane w projekcie:

a. Udział uczestników projektu w programie kształcenia na kierunku Informatyka studiów stacjonarnych II stopnia utworzonym przy współpracy z pracodawcami w odpowiedzi na zapotrzebowanie społeczno-gospodarcze, w tym w nowoutworzonych prorynkowych specjalnościach.

**W programie studiów znajdują się przedmioty takie jak**:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ogólny blok tematyczny przewidziany dla wszystkich specjalności (niefinansowany ze środków projektu):** | | | | | |
| **Nazwa modułu** | **Liczba godzin wykładów** | **Liczba godzin ćwiczeń** | **Liczba godzin laboratorium** | **Liczba godzin konwersatorium** | **Liczba godzin seminarium** |
| 1. Repetytorium z programowania | **30** | **-** | **60** | **-** | **-** |
| 1. Algorytmika | **30** | **-** | **30** | **-** | **-** |
| 1. Współczesne techniki wytwarzania oprogramowania | **30** | **-** | **30** | **-** | **-** |
| 1. Programowanie wysokiego poziomu | **15** | **-** | **45** | **-** | **-** |
| 1. Systemy kontroli wersji | **30** | **-** | **30** | **-** | **-** |
| 1. Język angielski | **-** | **-** | **-** | **60** |  |
| 1. Praktyczne aspekty ekonomii | **-** | **-** | **-** | **30** | **-** |
| 1. Seminarium | **-** | **-** | **-** | **-** | **120** |
| 1. Specjalistyczna pracownia magisterska | **-** | **-** | **-** | **-** | **-** |

**Przedmioty studiów przewidziane w programie dla poszczególnych specjalności finansowane w ramach Projektu:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***INŻYNIERIA DANYCH*** | | | | | | |
| **Nazwa modułu** | **Liczba godzin wykładów** | **Liczba godzin ćwiczeń** | **Liczba godzin laboratorium** | | **Liczba godzin konwersatorium** | **Liczba godzin seminarium** |
| 1. Systemy cyberfizyczne | **15** | **-** | **45** | | **-** | **-** |
| 1. Systemy wspomagania zarządzania przedsiębiorstwem | **15** | **-** | **45** | | **-** | **-** |
| 1. Modelowanie struktur i procesów | **15** | **-** | **-** | | **-** | **-** |
| 1. Zaawansowane bazy i struktury danych | **15** | **-** | **45** | | **-** | **-** |
| 1. Wizualizacja danych procesowych | **15** | **-** | **45** | | **-** | **-** |
| 1. Języki statystycznej analizy danych | **15** | **-** | **-** | | **-** | **-** |
| 1. Systemy reprezentacji wiedzy | **15** | **-** | **45** | | **-** | **-** |
| 1. Ontologiczna inżynieria wiedzy | **15** | **-** | **45** | | **-** | **-** |
| 1. Matematyka dyskretna | **15** | **-** | **-** | | **-** | **-** |
| ***SIECI KOMPUTEROWE*** | | | | | | |
| **Nazwa modułu** | **Liczba godzin wykładów** | **Liczba godzin ćwiczeń** | **Liczba godzin laboratorium** | **Liczba godzin konwersatorium** | | **Liczba godzin seminarium** |
| 1. Routing w sieciach komputerowych - CCNP1 | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Przełączanie w sieciach IP - CCNP2 | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Rozwiązywanie problemów w sieciach komputerowych - CCNP3 | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Sieci bezprzewodowe | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Bezpieczeństwo w sieciach komputerowych - CCNA Security | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Matematyczne modelowanie sieci komputerowych | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Telekomunikacja | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| 1. Telefonia VoIP | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| 1. Wirtualizacja systemów i usług | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| ***DEWELOPERSKA (PROGRAMISTYCZNA)*** | | | | | | |
| **Nazwa modułu** | **Liczba godzin wykładów** | **Liczba godzin ćwiczeń** | **Liczba godzin laboratorium** | **Liczba godzin konwersatorium** | | **Liczba godzin seminarium** |
| 1. Systemy klasy enterprise - frameworki biznesowe | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Systemy klasy enterprise - persystencja | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Nowoczesna architektura systemów | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| 1. Web Development | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Data Science & Cloud Computing | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Taktyczne i strategiczne modelowanie biznesowe | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| 1. Test automation craftsmanship | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Software Craftsmanship - narzędzia i metodyki | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Akceleracja biznesowa | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| ***TESTOWANIE/ANALIZY/WDROŻENIA*** | | | | | | |
| **Nazwa modułu** | **Liczba godzin wykładów** | **Liczba godzin ćwiczeń** | **Liczba godzin laboratorium** | **Liczba godzin konwersatorium** | | **Liczba godzin seminarium** |
| 1. Taktyczne i strategiczne modelowanie biznesowe | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Metodyki prowadzenia projektów | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Wprowadzenie do testowania | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| 1. Quality Assurance | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Integracja aplikacji | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Data Science & Cloud Computing | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |
| 1. Systemy transakcyjne i analityczne | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Test automation - narzędzia i metodyki | **15** | **-** | **45** | **-** | | **-** |
| 1. Data Protection | **15** | **-** | **-** | **-** | | **-** |

b. Dostęp do utworzonych w ramach projektu w ramach 4 specjalności skryptów do wykładów i laboratoriów stanowiących swoisty podręcznik dla studenta oraz materiałów dydaktycznych do laboratoriów.

**§ 6**

**[Zasady monitoringu i ewaluacji projektu]**

1. W ramach realizacji Projektu prowadzony jest bieżący monitoring działań zaplanowanych w harmonogramie Projektu.
2. UP zobowiązany jest do współdziałania z Biurem Projektu w zakresie wszelkich działań podejmowanych dla potrzeb monitorowania realizacji projektu.
3. UP zobowiązany jest do udziału w badaniach ankietowych i testach sprawdzających dotyczących oceny poziomu wiedzy lub posiadanych umiejętności przewidzianych w programie poszczególnych zajęć.
4. UP zobowiązany jest do udziału w badaniach ankietowych absolwentów Beneficjenta w okresie 12 miesięcy od zakończenia kształcenia.
5. UP na potrzeby monitorowania projektu zobowiązany jest do:
   1. informowania o wszelkich zmianach w danych UP podanych w dokumentacji rekrutacyjnej zwłaszcza teleadresowych w ciągu 7 dni od ich powstania,
   2. podania danych niezbędnych Beneficjentowi do wypełnienia kwestionariusza w systemie SL2014,
   3. potwierdzenia odbioru otrzymywanego wsparcia własnoręcznym podpisem,
6. Informacje, o których mowa w punktach 1–5 będą wykorzystywane do wywiązania się Beneficjenta z obowiązków sprawozdawczych z realizacji projektu wobec Instytucji Pośredniczącej.

**§ 7**

**[Obowiązki uczestnika projektu]**

1. UP zobowiązuje się do:

a. uczestnictwa we wsparciu o którym mowa w § 5 ust. 2 w całym cyklu realizacji projektu,

b. punktualnego i aktywnego uczestnictwa w działaniach realizowanych w ramach Projektu, w tym uczestnictwa w co najmniej 80% wymiaru w ramach każdych zajęć z zastrzeżeniem ust. 2,

c. złożenia podpisu na listach obecności w trakcie zajęć oraz listach potwierdzających odbiór skryptów, materiałów dydaktycznych, dyplomów itp.,

d. wypełniania w trakcie zajęć ankiet ewaluacyjnych oraz uczestniczenia we wszystkich formach sprawdzania poziomu kompetencji zaplanowanych w ramach poszczególnych działań,

f. udziału w badaniach ankietowych absolwentów Beneficjenta w okresie 12 miesięcy od zakończenia kształcenia,

g. bieżącego informowania Beneficjenta o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić dalszy jego udział w Projekcie,

h. zgłaszania wszystkich zmian zawartych w dokumentach rekrutacyjnych, w tym danych adresowych.

i. przystąpienia do egzaminu dyplomowego.

1. Beneficjent dopuszcza usprawiedliwienie nieobecności UP w zajęciach w ramach poszczególnych działań z przyczyn spowodowanych chorobą lub ważnymi sytuacjami losowymi. UP zobowiązany jest przedstawić pisemne usprawiedliwienie Beneficjentowi w terminie 7 dni od zaistnienia nieobecności.

**§ 8**

**[Rezygnacja UP lub skreślenie z udziału w projekcie]**

1. UP może zrezygnować z udziału w projekcie składając pisemną rezygnację z   udziału w projekcie w wyniku ważnych zdarzeń losowych, dotyczących jego osoby, uniemożliwiających dalsze uczestnictwo w Projekcie.
2. Beneficjent może skreślić UP z udziału w projekcie w przypadkach:
3. skierowania UP na powtarzanie semestru albo na urlop krótko- lub długoterminowy, które powodują, że Student przestaje spełniać warunki uczestnictwa w projekcie, o których mowa w § 3 ust. 1,
4. naruszenia przez UP postanowień niniejszego Regulaminu,
5. rażącego naruszenia porządku organizacyjnego podczas zajęć,
6. opuszczenia przez UP ponad 20% wymiaru czasu każdych z zajęć (łącznie usprawiedliwionych, jak i nieusprawiedliwionych),
7. podania nieprawdziwych danych w dokumentach rekrutacyjnych.
8. W przypadku skreślenia UP z udziału w projekcie z przyczyn określonych w pkt. 2 niniejszego paragrafu, UP może zostać zobowiązany do zwrotu na rzecz Beneficjenta poniesionych kosztów związanych z udziałem UP. Ostateczna decyzja dotycząca zwrotu poniesionych kosztów będzie podejmowana indywidualnie na podstawie zaistniałych przesłanek.

**§ 9**

**[Postanowienia końcowe]**

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 kwietnia 2017 roku i obowiązuje do końca realizacji projektu.
2. Beneficjent zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
3. UP pisemnie potwierdza zapoznanie się z Regulaminem i respektowania jego zasad.
4. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej projektu oraz w Biurze Projektu.