





Plan studiów obowiązujący od roku akademickiego 2015/2016

KIERUNEK:

Produkcja medialna

Specjalność studiów:

Organizacja produkcji multimedialnej

Poziom studiów:

I stopnia

Profil studiów:

ogólnoakademicki

Forma studiów:

niestacjonarne

Lp.	Nazwa modułu (przedmiotu)	kty E	Wymiar godzin (łącznie)					Rok I										Rok II										Rok III												
			Razem	Rodzaj zaj.					1					2					3					4					5					6						
				WY	CA	LB	KW	SM	WY	CA	LB	KW	SM	For ma zal.	Pun kty ECT S	WY	CA	LB	KW	SM	For ma zal.	Pun kty ECT S	WY	CA	LB	KW	SM	For ma zal.	Pun kty ECT S	WY	CA	LB	KW	SM	For ma zal.	Pun kty ECT S	WY	CA	LB	KW
<b>Blok modułów (przedmiotów) obowiązkowych - A</b>																																								
1	Teoria mediów	4	20	20				20					E	4																										
2	Podstawy socjologii	2	15	15				15					E	2																										
4	Spoleczne i psychologiczne oddziaływanie mediów	4	20	20				20					E	4																										
3	Podstawy komunikowania sieciowego	2	15			15					15		Z	2																										
5	Pragmatyka komunikacji interpersonalnej	2	15			15					15		Z	2																										
6	Konstruowanie przekazu medialnego	2	15			15					15		Z	2																										
7	Komunikacja językowa w mediach	3	20			20					20		Z	3																										
8	Technologia informacyjna	3	20			20					20		Z	3																										
9	Edycja tekstu	3	20			20					20		Z	3																										
10	Kultura i sztuka współczesna	3	20	20											20																									
11	Podstawy prawa z elementami prawa autorskiego	3	20	20											20																									
12	Podstawy filozofii - PH*	2	15	15											15																									
13	Etyka i epistemologia komunikacji - PH*	3	20	20											20																									
14	Podstawy nauki o polityce	2	15	15											15																									
15	Kreatywna praca głosem	2	20			20											20																							
16	Podstawy scenopisarstwa	2	15			15											15																							
17	Podstawy reklamy i marketingu	2	15			15											15																							
18	Transformacja współczesnych systemów medialnych	2	15			15											15																							
19	Podstawy grafiki komputerowej	2	15			15											15																							
20	Podstawy reżyserii	3	20			20											20																							
21	Wybrane problemy kina	4	20	20													20																							
22	Gatunki medialne	3	20			20												20																						
23	Zarządzanie przedsiębiorstwem wielomedialnym	3	15			15												15																						
24	Mediatyzacja sfery publicznej	3	20			20												20																						
25	Wiedza o sztukach audiowizualnych	4	20	20																																				
26	Public relations	3	20			20													20																					
27	Techniki animacji komputerowej	3	20			20														20																				
28	Sztuka dźwięku	4	20	20																																				
29	Wprowadzenie do infobrokeringu	4	20	20																																				
30	Storytelling w mediach	2	15			15																																		
31	Metodologia nauk o mediach	2	15			15																																		

